

Pénalités coïncidentes :

Se note si le tableau est **vide** (sauf en prolongation de 5') :

A1 2:00 - B1 2:00

ou **A1 2' +10' - B1 2' +10'**

Mais ne se note pas si elles sont "spéciales" (2'+2' ou 5') :

A1 4:00 - B1 4:00

ou **A1 5:00 - B1 5:00**

ou **A1 2:00 - B1 2:00**

A2 2:00 - B2 2:00

ou **A1 2:00 - B1 4:00**

A2 2:00

Retour sur **arrêt de jeu.**

Si une est déjà affichée, elles s'annulent pour avoir un tableau le plus vide possible, **par tranche de 2' ou de 5'...**

A1 1:30 - B1 2:00

A2 2:00

...quelques soit le nombre de joueurs pénalisés :

A1 1:30 - B1 4:00

A2 2:00

A3 2:00

A1 2:00 - B1 4:00

A2 2:00 - B2 2:00

Dans ce cas, A2 s'annule avec B2, et A1 s'annule avec la 1^{ère} de B1. La 2^e de B1 sera effectuée par 1 substitut :

A1 2:00 - B1 4:00 → 2:00

A2 2:00 - B2 2:00

Si le tableau affiche :

A1 1:30

A2 2:00

et que sur l'engagement, B prend 2' pour un engagement incorrect, B1 est considérée comme coïncidente avec A2, qui donc s'annule :

A1 1:30 - B1 2:00

A2 2:00

Dans le cas suivant :

A1 : 5' +MM (5' +20')

B1 : PM (25')

Au tableau, elles sont toutes les deux considérées comme 5', donc elles s'annulent :

A1 5:00 - B1 5:00

Seules les sanctions d'après matchs sont différentes.

Une **PM** cumulée à une 5' +**MM** pour un même joueur, ne s'affiche pas au tableau.

Annulation des pénalités :

Une pénalité de **5'** ainsi qu'une coïncidente affichée, **ne s'annulent jamais !**

Une pénalité ne s'annule que si l'équipe encaisse en infériorité numérique :

A1 1:30

But B (5c4) = A1 annulée

A1 1:30

But A (4c5) = A1 continue

A1 1:30 - B1 0:35

But A ou B (4c4 ou 3c3) =

A1 et B1 continuent

C'est la pénalité **la plus ancienne** qui s'annule, et **par tranche de 2'** :

A1 0:35

A2 1:30

But B (5c3) = A1 annulée

A1 1:00 - B1 0:35

A2 1:30

But B (4c3) = A1 annulée

Sauf si elle est coïncidente :

A1 0:35 - B1 0:35

A2 1:30

But B (4c3) = A2 annulée

Si A2= **5'**, personne ne sort !

A1 3:10 → 2:00

But B (5c4) = 1^{ère} tranche de 2' de A1 annulée

A1 2:31 → 2:00

A2 0:47

But B (5c3) = 1^{ère} tranche de 2' de A1 annulée

Si nouveau But de B (5c4) = A2 annulée, 2^e A1 reste

A1 2:31

A2 0:31

Si toutes débutées ensemble = A2 annulée, car elle crée l'infériorité

But sur pénalité différée :

Si à **5c5, 4c4 ou 3c3**, la pénalité différée s'annule.

A1 1:30 - B1 0:35

Si coïnci. + **5'** = idem :

A1 0:35 - B1 0:35

A2 4:45 (5')

Si c'est une **2' +10'**, la 10' compte et débute de suite.

Si une **pénalité en cours**, celle-ci s'annule, et la différée doit être purgée :

A1 0:35 → 2:00 (A2)

Pénalité différée A2, et But B (5c4) = A1 annulée et remplacée par A2

Pénalités multiples :

En cas de **2' +10'**, la pénalité de 10' ne débute qu'au terme de la 2' purgée par le substitut (ou au moment où elle est annulée sur but), et le joueur sortira sur arrêt de jeu.

Idem pour une 2' non affichée car coïncidente (voir à droite).

Une **10'** seule débute de suite.

Comme on joue avec min. 3 joueurs de champs, s'il y a une **A3, elle ne débute qu'au terme de la A1**, mais **A1 ne pourra sortir que sur arrêt de jeu** pour ne pas créer un surnombre (faute technique).

A1 0:35	A1 0:00	A3 1:05
A2 1:30	A2 0:55	A2 0:00
A3 2:00	A3 2:00	

1:30 à 3c5, puis 1:05 à 4c5

S'il n'y a **pas d'arrêt de jeu** : **A1 sort à la place de A2**, soit dans l'ordre qu'ils sont rentrés.

Une éventuelle 4^e pénalité ne sera notée qu'au terme de A1.

Une **pénalité de 5'** cumulée à une 2', pour un même joueur ou non, **débute et s'affiche toujours en 1^{er}.**

A1 (2'+5'+MM) → 7:00

L'équipe A joue à 4c5 durant 5' même en cas de but de B.

ou **A1 5:00** (s'affiche en 1^{er})

A2 2:00 (s'affiche en 2^e)

Substituts :

Doit être un joueur présent sur la glace au moment de la faute

2' +10' = 1 substitut

5' +MM = 1 substitut

2' +2' si coïncidente avec

1x 2' adverse = 1 substitut

Aucun si personne n'a l'occasion de sortir avant le terme de la pénalité (arbitre) (sauf une **5'** en prolongation).

Pénalités au gardien :

1 substitut par pénalité :

2' = 1 10' = 1 2'+10' = 2

5' +MM = 1 + expulsion

2^e 10' (MM) = expulsion

si en cours, 1^{er} subst. annulé

Le gardien ne purge lui-même que les **MM** ou les **PM**.

Expulsion d'officiel (coach) :

Rien affiché - Aucun substitut

Pénalités multiples (bis) :

A1 2' - B1 2' +2' +10'

Dans ce cas, A1 s'annule avec la 1^{ère} de B1. La 2^e de B1 sera effectuée par 1 substitut :

A1 2:00 - B1 4:00 → 2:00

Les 10' débiteront au terme de la 2' non affichée de B1 !

Si un joueur reçoit une **2^e pénalité de 10'** durant le même match, elle est automatiquement équivalente à une Pénalité de Méconduite pour le Match - **MM** (20')

Exemples :

Charge par derrière (2' +10') + Comp. anti-sportif (10') = 2' +10' +20' (expulsion)

Equipement incorrect (10') + Comp. anti-sportif (10') = 10' +20' (expulsion)

Charge par derrière (2' +10') + Charge à la tête (2' +10') = 2' +10' +2' +20' (expulsion)

Si la **1^{ère} 10'** (point rouge) est encore en cours lors de la **MM**, il faut la supprimer du tableau.

Un joueur pénalisé ne peut pas sortir du banc pour un temps mort, ni pour la pause avant une prolongation de 5', ni avant la fin des tirs au but.

Prolongations : (selon ligue)

Calculez la pause de 3'.

Championnat : **5' 3c3**

NL+SL : **sans** changer de côté

Play-off/out : **20' 5c5** (puis selon décision ligue concernée)

NL+SL : **séries 20' 5c5 infini**

En **prolongation de 5'**, les pénalités **coïncidentes** encore actives à 60:00 (ou 80:00), doivent être **effacées**.

Ils sortiront sur **arrêt de jeu**.

Tirs au but : 5 tirs (3 en IIIHF)

Tirés **avant le match** : U14/15 /16, Moskitos A/T, Minis A/P/T

Temps mort (TM) :

Si un **TM** est demandé en même temps qu'une pénalité, inscrire la pénalité **avant** de lancer le **TM** !



Document non officiel
réf : doc. Swiss Ice Hockey
JF - Sept. 2017
http://jf.hautetfort.com