

Pénalités coïncidentes :

Se note si le tableau est **vide** (sauf en prolongation de 5') :

A1 2:00 - B1 2:00

ou **A1 2' +10' - B1 2' +10'**

Sauf si elles sont "spéciales" (2'+2' ou 5') :

A1 4:00 - B1 4:00

ou **A1 5:00 - B1 5:00**

ou **A1 2:00 - B1 2:00**

A2 2:00 - B2 2:00

ou **A1 2:00 - B1 4:00**

A2 2:00

Retour sur **arrêt de jeu**.

Si une est déjà affichée, elles **s'annulent** pour avoir un tableau le plus vide possible, **par tranche de 2' ou de 5'...**

A1 1:30 - B1 2:00

A2 2:00

... **quelques soit le nombre de joueurs pénalisés :**

A1 1:30 - B1 4:00

A2 2:00

A3 2:00

A1 2:00 - B1 4:00

A2 2:00 - B2 2:00

Dans ce cas, A2 s'annule avec B2, et A1 s'annule avec la 1^{ère} de B1. La 2^e de B1 sera effectuée par 1 substitut :

A1 2:00 - B1 4:00 → 2:00

A2 2:00 - B2 2:00

Si le tableau affiche :

A1 1:30

A2 2:00

et que sur l'engagement, B prend 2' pour un engagement incorrect, B1 est considérée comme coïncidente avec A2, qui donc s'annule :

A1 1:30 - B1 2:00

A2 2:00

Dans le cas suivant :

A1 : 5' +MM (5' +20')

B1 : PM (25')

Au tableau, elles sont toutes les deux considérées comme 5', donc elles s'annulent :

A1 5:00 - B1 5:00

Seules les sanctions d'après matchs sont différentes.

Une **PM** cumulée à une 5' +**MM** pour un même joueur, ne s'affiche pas au tableau.

Annulation des pénalités :

Une **5'** et une coïncidente **ne s'annulent jamais !**

S'annule que si encaissé en infériorité numérique :

A1 1:30

But B (5c4) = A1 annulée

A1 1:30

But A (4c5) = A1 continue

A1 1:30 - B1 0:35

But A ou B (4c4 ou 3c3) = A1 et B1 continuent

C'est la pénalité **la plus ancienne** qui s'annule...

A1 0:35

A2 1:30

But B (5c3) = A1 annulée

A1 1:00 - B1 0:35

A2 1:30

But B (4c3) = A1 annulée

Sauf si elle est coïncidente :

A1 0:35 - B1 0:35

A2 1:30

But B (4c3) = A2 annulée

Si A2 = 5', personne ne sort !

... et par tranche de 2' :

A1 3:10 → 2:00

But B (5c4) = 1^{ère} tranche de 2' de A1 annulée

A1 2:31 → 2:00

A2 0:47

But B (5c3) = 1^{ère} tranche de 2' de A1 annulée

Si nouveau But de B (5c4) = A2 annulée, 2^e A1 reste

Si la 1^{ère} tranche de A1 est identique à A2 :

A1 2:31

A2 0:31

= A2 annulée, car c'est elle qui crée l'infériorité

But sur pénalité différée :

Si à **5c5, 4c4 ou 3c3**, la pénalité différée s'annule :

A1 1:30 - B1 0:35

Si coïnci. + 5' = idem :

A1 0:35 - B1 0:35

A2 4:45 (5')

Si c'est une 2' +10', la 10' compte et débute de suite.

Si une pénalité déjà en cours **peut s'annuler**, la différée doit être purgée :

A1 0:35 → 2:00 (A2)

Pénalité différée A2, et But B (5c4) = A1 annulée et remplacée par A2

Pénalités multiples :

En cas de **2' +10'**, la pénalité de 10' ne débute qu'au terme de la 2' purgée par le substitut (ou au moment où elle est annulée sur but), et le joueur sortira sur arrêt de jeu.

Idem pour une 2' non affichée car coïncidente (voir à droite).

Une 10' seule débute de suite.

Comme on joue avec min. 3 joueurs de champs, s'il y a une **A3, elle ne débute qu'au terme de la A1**, mais **A1 ne pourra sortir que sur arrêt de jeu** pour ne pas créer un surnombre (faute technique).

A1 0:35	A1 0:00	A3 1:05
A2 1:30	A2 0:55	A2 0:00
A3 2:00	A3 2:00	

1:30 à 3c5, puis 1:05 à 4c5

S'il n'y a **pas d'arrêt de jeu : A1 sort à la place de A2**, soit dans l'ordre qu'ils sont rentrés.

Une éventuelle 4^e pénalité ne sera notée qu'au terme de A1.

Une **pénalité de 5'** cumulée à une 2', pour un même joueur ou non, **débute et s'affiche toujours en 1^{er}** :

A1 (2'+5'+MM) → 7:00

L'équipe A joue à 4c5 durant 5' même en cas de but de B.

ou **A1 5:00** (s'affiche en 1^{er})

A2 2:00 (s'affiche en 2^e)

Substituts :

Doit être un joueur présent sur la glace au moment de la faute

2' +10' = 1 substitut

5' +MM = 1 substitut

A1: **2'+2'** - B1: **2' = 1 substitut**

Aucun si personne n'a l'occasion de sortir avant le terme de la pénalité (arbitre)
A1: **5'+2'** - B1: **2' = 1 substitut et non pas 2 car expulsé.** (sauf une **5'** en prolongation).

Pénalités au gardien :

1 substitut par pénalité :

2' = 1 10' = 1 2'+10' = 2

5' +MM = 1 + expulsion

2^e 10' (MM) = expulsion

si en cours, 1^{er} subst. annulé

Expulsion d'officiel (coach) :

Rien affiché - Aucun substitut

Pénalités multiples (bis) :

A1 2' - B1 2' +2' +10'

Dans ce cas, A1 s'annule avec la 1^{ère} de B1. La 2^e de B1 sera effectuée par 1 substitut :

A1 2:00 - B1 4:00 → 2:00

Les 10' débiteront au terme de la 2' non affichée de B1 !

Si un joueur reçoit une **2^e pénalité de 10'** durant le même match, elle est automatiquement équivalente à une Pénalité de Méconduite pour le Match - **MM** (20')

Exemples :

Charge par derrière (2' +10') + Comp. anti-sportif (10') = 2' +10' +20' (expulsion)

Charge par derrière (2' +10') + Charge à la tête (2' +10') = 2' +10' + 2' +20' (expulsion)

Si la 1^{ère} 10' (point rouge) est encore en cours lors de la **MM**, il faut la supprimer du tableau.

Un joueur pénalisé ne peut sortir du banc que pour une pause de 20' et rien d'autre.

Prolongations : (selon ligue)

Calculez la pause de 3'.

NL+SL+U20-E+U17-E : 1'30''

Championnat : **5' 3c3** sans changer de côté

Play-off/out : **20' 5c5** (puis selon décision ligue concernée)

NL+SL : séries 20' 5c5 infini

Avant une prolongation de 5', ne plus effacer les pénalités coïncidentes encore actives à 60:00. Retour au jeu normal.

Tirs au but : 5 tirs (3 en IIHF)

Avant match: inter.U14/15/16, U13-E/T + U15-E/T

Exception U13-E/T/A :

Le pénalisé vient sur le banc, mais le jeu continu à 5c5. En ressortant, retour direct au banc d'équipe sans jouer.

Temps mort (TM) :

Si un TM est demandé en même temps qu'une pénalité, inscrire la pénalité **avant** de lancer le TM !



Document non officiel
réf : doc. Swiss Ice Hockey
JF - Août 2020
<http://jf.hautetfort.com>