

### Pénalités coïncidentes :

Elles s'annulent au tableau :

**A1 2:00 - B1 2:00**

ou **A1 4:00 - B1 4:00**

ou **A1 5:00 - B1 5:00**

ou **A1 2:00 - B1 2:00**

**A2 2:00 - B2 2:00**

ou **A1 2:00 - B1 4:00**

**A2 2:00**

Retour sur **arrêt de jeu.**

Les 10' s'affichent :

**A1 2' +10' - B1 2' +10'**

même s'il y en a déjà une,  
**par tranche de 2' ou de 5'...**

**A1 1:30 - B1 2:00**

**A2 2:00**

... **quelques soit le nombre de joueurs pénalisés :**

**A1 1:30 - B1 4:00**

**A2 2:00**

**A3 2:00**

A1 2:00 - B1 4:00

A2 2:00 - B2 2:00

Dans ce cas, A2 s'annule avec B2, et A1 s'annule avec la 1<sup>ère</sup> de B1. La 2<sup>e</sup> de B1 sera effectuée par 1 substitut :

**A1 2:00 - B1 4:00 → 2:00**

**A2 2:00 - B2 2:00**

Si le tableau affiche :

A1 2:00

et que sur l'engagement, B prend 2' pour un engagement incorrect, B1 est considérée comme coïncidente avec A1, qui donc s'annule :

**A1 2:00 - B1 2:00**

**NL+SL :** Dans les **5 dernières min. ou en prolongation 5' :**

Si un **même nb** de joueur est pénalisé dans les 2 équipes, avec une **5' contre** une 2' ou **2'+2'**, le temps au tableau doit être réduit :

ou **A1 2:00 - B1 5:00 → 3:00**

ou **A1 4:00 - B1 5:00 → 1:00**

**A1 6:00 - B1 5:00** (se note)

La **5' réduite** ne s'annule pas

Une **5'** ou une **5'+20'** (PMM) sont toutes équivalentes au tableau = **5'**

**MOJU : 5' = +PMM** d'office

### Annulation des pénalités :

Une **5'** et une coïncidente **ne s'annulent jamais !**

S'annule que si encaissé en infériorité numérique :

**A1 1:30**

**But B (5c4) = A1 annulée**

**A1 1:30**

**But A (4c5) = A1 continue**

**A1 1:30 - B1 0:35**

**But A ou B (4c4 ou 3c3) = A1 et B1 continuent**

C'est la pénalité **la plus ancienne** qui s'annule...

**A1 0:35**

**A2 1:30**

**But B (5c3) = A1 annulée**

**A1 1:00 - B1 0:35**

**A2 1:30**

**But B (4c3) = A1 annulée**

... et par tranche de 2' :

**A1 3:40 → 2:00**

**But B (5c4) = 1<sup>ère</sup> tranche de 2' de A1 annulée**

**A1 2:31 → 2:00**

**A2 0:47**

**But B (5c3) = 1<sup>ère</sup> tranche de 2' de A1 annulée**

**Si nouveau But de B (5c4) = A2 annulée, 2<sup>e</sup> A1 reste**

Si la 1<sup>ère</sup> tranche de A1 est identique à A2 :

**A1 2:31**

**A2 0:31**

**= A2 annulée, car c'est elle qui crée l'infériorité**

**But sur pénalité différée :**

Si à **5c5, 4c4 ou 3c3**, la pénalité différée s'annule :

**A1 1:30 - B1 0:35**

Si **5'** = idem :

**A1 4:45 (5')**

Si c'est une **2' +10'**, la 10' compte et débute de suite.

Si une pénalité déjà en cours **peut s'annuler**, la différée doit être purgée :

**A1 0:35 → 2:00 (A2)**

**Pénalité différée A2, et But B (5c4) = A1 annulée et remplacée par A2**

### Pénalités multiples :

En cas de **2' +10'**, la pénalité de 10' ne débute qu'au terme de la 2' purgée par le substitut (ou au moment où elle est annulée sur but), et le joueur sortira sur arrêt de jeu.

Idem pour une 2' non affichée car coïncidente (voir à droite).

Une 10' seule débute de suite.

Comme on joue avec min. 3 joueurs de champs, s'il y a une **A3, elle ne débute qu'au terme de la A1**, mais **A1 ne pourra sortir que sur arrêt de jeu** pour ne pas créer un surnombre (faute technique).

A1 0:35	<b>A1 0:00</b>	A3 1:05
A2 1:30	<b>A2 0:55</b>	A2 0:00
<b>A3 2:00</b>	<b>A3 2:00</b>	

**1:30 à 3c5, puis 1:05 à 4c5**

S'il n'y a **pas d'arrêt de jeu** : **A1 sort à la place de A2**, soit dans l'ordre qu'ils sont rentrés.

Une éventuelle 4<sup>e</sup> pénalité ne sera notée qu'au terme de A1.

Une **pénalité de 5'** cumulée à une 2', pour un même joueur ou non, **débute et s'affiche toujours en 1<sup>er</sup>** :

**A1 (2'+5'+PMM) → 7:00**

L'équipe A joue à 4c5 durant 5' même en cas de but de B.

ou **A1 5:00** (s'affiche en 1<sup>er</sup>)

**A2 2:00** (s'affiche en 2<sup>e</sup>)

### Substituts :

Doit être un joueur présent sur la glace au moment de la faute

**2' +10'** = 1 substitut

**5' +PMM** = 1 substitut

A1: **2'+2'** - B1: **2'** = 1 substitut

Aucun si personne n'a l'occasion de sortir avant le terme de la pénalité (arbitre)  
A1: **5'+2'** - B1: **2'** = 1 substitut et non pas 2 car expulsé. (sauf une **5'** en prolongation).

### Pénalités au gardien :

1 substitut par pénalité :

**2' = 1 10' = 1 2'+10' = 2**

**5' +PMM = 1 + expulsion**

**2<sup>e</sup> 10' (PMM) = expulsion si en cours, 1<sup>er</sup> subst. annulé**

### Expulsion d'officiel (coach) :

Rien affiché - Aucun substitut

### Pénalités multiples (bis) :

A1 2' - B1 2' +2' +10'

Dans ce cas, A1 s'annule avec la 1<sup>ère</sup> de B1. La 2<sup>e</sup> de B1 sera effectuée par 1 substitut :

**A1 2:00 - B1 4:00 → 2:00**

**Les 10' débiteront au terme de la 2' non affichée de B1 !**

Si un joueur reçoit une **2<sup>e</sup> pénalité de 5'** durant le même match, on y rajoute automatiquement une Méc. Match - **PMM** ( 20' )

1<sup>ère</sup> : *Coup de coude* ( 5' )

2<sup>e</sup> : *Faire trébucher* ( 5' )

+ *Méconduite Match* ( 20' )

Si un joueur reçoit une **2<sup>e</sup> pénalité de 10'** durant le même match, elle est automatiquement équivalente à une Méc.Match - **PMM** ( 20' )

1<sup>ère</sup> : *Comp. anti-sportif* ( 10' )

2<sup>e</sup> : *Méconduite Match* ( 20' )

Si la **1<sup>ère</sup> 10'** est encore en cours lors de la **PMM**, il faut la supprimer du tableau.

Un joueur pénalisé ne peut sortir du banc que pour une pause de 20' et rien d'autre.

### Prolongations : (selon ligue)

Calculez la pause de **3'**.

Championnat : **5' à 3c3** sans changer de côté

Play-off/out :

MHL+L4 : **20' à 5c5** + TB

NL+SL : **20' à 5c5 à l'infini**

*Autes/ou selon décision ligue*

### Tirs au but : 5 tirs

### Choix du Capitaine :

Valable sur toute pénalité par tranche de 2' ou 5' :

**A1 4:00 - B1 2:00**

**A2 2:00**

**Soit 4' à 4c5, soit 2' à 3c5**

### Temps mort (TM) :

Si un TM est demandé en même temps qu'une pénalité, inscrire la pénalité **avant** de lancer le TM !



Document non officiel  
réf : doc. Swiss Ice Hockey  
JF - Août 2024  
<http://jf.hautetfort.com>