

 <p>1 - Déplacement intentionnel du but 2 - Autre infraction</p>	 <p>4 - Charge contre la bande Si PM : 22 (25') *</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Anti-sportivité joueur/coach pas identifié • Equipe en retard au retour de la pause (0:00) • Refus de joueur • Mesure ok (équipement) • Célébration d'un but • Refus de pénalité <p>5 - Pénalité de banc (TP) <i>Pas de nom de joueur !</i></p>	 <p>6 - Obstruction 7 - Obstruction sur gardien</p>
<p>→ !!! NL+SL : pas de PM sur la feuille !!! ←</p>			
 <p>8 - Faire trébucher</p>	 <p>9+3 - Charge tête (2'+10') Si PM : 24 (25') * <i>Si 2° 10' : 9+30 (2'+20') *</i></p>	 <p>10+3 - Ch.derrière (2'+10') Si PM : 25 (25') * <i>Si 2° 10' : 10+30 (2'+20') *</i></p>	 <p>11 - Clipping (charge c. genou) Si PM : 23 (25') *</p>
 <p>12 - Cross-Check</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Plongeon • Exagération <p>13 - Diving</p>	 <p>14 - Coup de coude</p>	<p>Uniquement si indiqué textuellement par l'arbitre. <i>Si non mettre une dureté excessive (code 38)</i></p> <p>15 - Bagarres</p>
 <p>16 - Accrocher</p>	 <p>17 - Retenir</p>	 <p>18 - Cross haute</p>	 <p>19 - Coup de genou</p>
<p><i>Sur feuille 2'+2' ≠ 4'</i></p>			
<p>Entrée/sortie de gardien : Sur but encaissé, le temps de début du 2° gardien, ou son retour après un 6c5, doit être de -1 seconde en mode [20-0] But 12:47 → Gardien 12:46 Si but en pénalité différée, ne pas noter la sortie du gardien, sauf si auto-goal dans but vide</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pour toute autre PM de 25' <p>21 - Pénalité Match (25') * 25'</p> <p>26 - Toucher arbitre (25') *</p> <p>29 - Slew Footing (25') * <i>(attaque contre l'appui)</i></p>	 <p>27 - Tir de pénalité (0') <i>Inscrire le nom du fautif !</i></p>	 <p>28 - Tirer le puck hors de la surface de jeu</p>
<p>Correction feuille dans un tiers précédent : A faire en mode [0-60] en restant dans le tiers actuel. Toujours révérifier !</p>			
<p>But sur sirène (quelle qu'elle soit) : Toujours mettre 00:01 [20-0] (si marqué à 5c4, fin de la pénalité aussi à 00:01)</p>			
<p>Pause : 15' (NL+SL+MSL : 18') → sonner à 3:00 – Avant une prolongation de 5' : pause 3' → sonner bref à 2'45" Si à 0:00 il n'y a pas 2x 1 gardien et 5 joueurs sur la glace, re-sonner. Si pénalité donnée = code 5.</p>			
<p>2° pause de 5' : Moskitos, Minis, Novices B, Juniors B, Dames B/C, S-V-50+ : sonner bref à 10:00 (10:30 si au vestiaire)</p>			
<p>Prolongations (Overtimes) : 5' à 3c3 sans changer de côté (play-off/out : 20' 5c5 – NL+SL : séries de 20' 5c5 à l'infini)</p>			
<p>Pas de prolongation : Moskitos, Minis, Novices A/B, Juniors A/B, Dames C, S-V-50+ (directement pénaltys : fin → 60:00)</p>			
<p>Autres : fin → max 65:00 (play-off/out : 80:00) – NL+SL : changer le n° de l' "overtimes" dans "Informations générales".</p>			
<p>Pénaltys (5 tirs) : Nom buteur décisif : NON pour tous. Temps en [0-60] - Tirés avant: U14/15/16, Mosquito A/T, Mini A/T.</p>			

- Pour une 2^e 10' à un même joueur

30 - Pén. Méc.Match (20') *

- A cumuler à une 5' ...+31 (5' +20')
- Donnée seule
- Cumulée à une ou des 2'

31 - Pén. MM autom. (20') *

Pénalité personnelle


- Tomber sur puck
- Geler le puck
- Fermer la main sur puck
- Ajustement équipement
- Gardien : retrait masque, tas de neige, va au banc

32 - Retarder le jeu



33 - Jet de crosse ou autre objet

46 - Glisser une crosse



34+34 - Frapper manche +3 (2'+2' +10')

*Si 2^e 10' : 34+34+30 (2'+2'+20') **




35 - Retenir la crosse



36 - Coup de crosse




37+37 - Piquer avec lame +3 (2'+2' +10')



38 - Dureté excessive

*Si 2^e 10' : 37+37+30 (2'+2'+20') **

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'



39 - Charge incorrecte

Hockey féminin



40 - Charge illégale




Tout ce qui se passe à l'arrêt du jeu.

41 - Changement joueur / Engagement incorrect (TP)



42 - Equipement incorrect (2' ou 10')

Pas de nom de joueur !

*Si 2^e 10' : 30 (20') **

Si valeur non indiquée mettre 2'



2' - 10'

43 - - 44 Comportement anti-sportif

Comportement anti-sportif du coach ou autre sur le banc

45 - Infraction des officiels d'équipes (TP) (2')

Si expulsion : 45 (20') *
(pas de substitut)



47 - Surnombre (TP)

Substitut :

- 2' +10' ou 5' +PMM (sauf si non affichées)
- 2' +2' (si coïncidente avec 1x 2' adverse)
- Gardien :
 - 10' = 1 substitut
 - 2' +10' = 2 substituts
 - 2^e 10' = 1^{er} sub. annulé
 - 5' +PMM = 1 substitut

*Si 2^e 10' : 30 (20') **

Pas de nom de joueur !

Pas de nom de joueur !

Pénalité en cas de but :

- Annulée uniquement si marqué en supériorité.
- Une 5' ne s'annule pas.
- Une 5' débute en 1^{er}.
- Une 2' +2' (affichée 4') s'annule par étape de 2'.
- C'est la plus ancienne qui tombe (sauf si coïncidente), y.c. sur pénalité différée.

Temps mort + Coach challenge (LNA) : ne pas indiquer.

Protêt : icône *hautparleur* dans "info générales". Temps à indiquer en mode [0-60]. En fin de match, confirmation (ou non) obligatoire via l'arbitre principal : **cliquez** sur "confirmé" ou "non confirmé". Si non confirmé, **ne pas effacer le texte.**

Correction des temps :

Temps de début **PMM (20')** **toujours égal** au temps donné, **contrairement** à une 2' +2' ou une 2' +10'

Si but, corriger les temps :

- de fin des 2'
- de début des +2' / +10'

Si prolongation / pénalty :

- de fin des **PMM** et **PM**
- de fin de toute en cours

*** EXPULSION :** tous les cas « Rapport(s) » dans remarque

Pénalités coïncidentes :

A1 1:30 - B1-2:00
A2-2:00

A1 2:00 - B1 2:00
ou A1 2'+10' - B1 2'+10'
(sauf en prolongation de 5')
(à effacer pour les prolo. de 5')

A1-2:00 - B1 4:00 → 2:00

A1-2:00 - B1-2:00
A2-2:00 - B2-2:00

A1-2:00 - B1-4:00
A2-2:00

A1-4:00 - B1-4:00

A1-5:00 - B1-5:00

Affichage des 10' :

- 10' : à afficher de suite
- 2' +10' : à afficher à la main lorsque la 2' est à 0:00 (idem si la 2' n'est pas affichée car coïncidente), **ou sur but qui annule la 2'.**
Si à cheval sur 2 tiers, et temps de fin faux, modif en mode [0-60].
- 2^e 10' pour même joueur = **PMM** (cd30): ne s'affiche pas.

Si la 1^{ère} est encore en cours :

- il faut l'**effacer** du tableau,
- il ne faut **pas corriger** son temps de fin sur la feuille.