TABELLE CODES PENALITES SIHF / IIHF 2023-24

21 - Actions dangereuses
5'+20'

- Pour une **2e 10'** (→ **20'**)
- Ajouté à une **2e 5'** (→ **+ 20'**)

20'

23 - Pénalité de Méc. Match
20'

!!! pas pour une 5'+20' !!!

24 - Tir de pénalité
0'

Inscrire le nom du fautif !

27 - Pénalités gardien
2'

Uniquement NL + SL

1ère = 2'
puis = 2'+2'

38 - Coach's Challenge
2' - 2'+2'

Pas de nom de joueur !

Si valeur non indiquée mettre 2'

Officiels

2'
10'

39 - Comp. antisportif envers officiels
2' - 10' - 20'- 2' TP

40 - Violence physique sur un officiel
20'

2' ou 5'

41 - Ch. contre la bande
2' - 5' - 5'+20' - 25'

2' ou 5'

42 - Charge incorrecte
2' - 5' - 5'+20' - 25'

TP : pas de nom de joueur !

5'+20'

43 - Ch. par derrière
5'+20' - 25'

44 - Ch. contre le genou
2' - 5'+20' - 25'

2' ou 5'

45 - Coup de coude
2' - 5' - 5'+20' - 25'

2' ou 5'

Uniquement si indiqué
Si non code 51

46 - Bagarres
2' - 2'+2' - 5' - 5'+20' - 20' - 25'

43 (5') +43 (20') ou *43 (25')*

2'

48 - Ch. contre la tête
2' - 25'

2'+2'

47 - Coup de tête
2'+2' - 5'+20' - 25'

49 - Coup de pied
25'

52 - Slew Footing
25'

50 - Coup de genou
2' - 5'+20' - 25'

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'

51 - Dureté excessive
2' - 25'

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'

53 - Jet d'équipement
2' - 10' - 20' - 25'- 2' TP

54 - Retenir
2'

55 - Accrocher
2' - 5'+20'

2' ou 5'

56 - Obstruction
2' - 5' - 5'+20' - 25'- 2' TP

Correction feuille dans un tiers précédent : A faire en **mode [0-60]** en restant dans le tiers actuel. Toujours revérifier !

But sur sirène *(quelle qu'elle soit)* **:** Toujours mettre **00:01** [20-0] (si marqué à 5c4, fin de la pénalité aussi à 00:01)

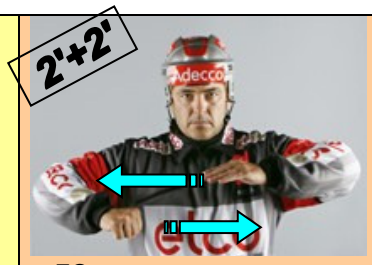
Pause : 15' (NL, SL, MSL : 18') → sonne à 3:00 – Prolon. de 5' : 3' → sonne à 0:00****
Si à 0:00 il n'y a pas 2x 1 gardien et 5 joueurs sur la glace, **re-sonner **.** *Si pénalité donnée = code 86.*
2e pause de 5' : U13 (tous), U15 (tous), Dames C/D, S-V-50+ *** platine SwissTiming = automatique*

Prolongations : 5' à 3c3 du même côté (play-off/out **L2+L3+L4 :** 5' à 3c3 – **MHL+L1:** 20' à 5c5 – **NL+SL :** 20' à 5c5 infini)
Pas de prolongation : U13 (tous), U15-A, U17-A, U20-A, Dames D, S-V-50+ (directement pénaltys : **fin → 60:00**)
Autres : fin → max 65:00 (play-off/out : 80:00) – **NL+SL :** changer le n° de l' "overtimes" dans "Informations générales".
Pénaltys (5 tirs) : Nom du buteur décisif : NON. Temps en **[0-60]** – Plus de tir de pénalité avant match

U13 *(tous)* **:** Jeu toujours à 5c5 (fin de pénalité, retour direct au banc sans jouer)

57 - Faire trébucher

2' - 5' - 5'+20' - 25'



58 - Harponner avec le bout du manche

2'+2' - 5'+20' - 25'

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'

59 - Cross-Check

2' - 5'+20' - 25'

60 - Cross haute

2' - 2'+2' - 25'

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'

61 - Coup de crosse

2' - 5'+20' - 25'

62 - Piquage avec la lame

2'+2' - 5'+20' - 25'

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'

63 - Retarder le jeu

2' - 2' TP

64 - Plongeon - Exagération

2'

65 - Equipement incorrect

2' - 10' - 20'

69 - Obstruction s/gardien

2' - 5' - 5'+20' - 25'

70 - Quitter le banc des joueurs ou des pénalités

2' - 20'- 2' TP

73 - Refuser de commencer le jeu

2' - 20'

Pas de nom de joueur !

74 - Surnombre

2'

Pas de nom de joueur !

2'

10'

75 - Comp. antisportif

(sans officiels)

2' - 10' - 20'- 2' TP

76 - Engagem. incorrect

2'

86 - Début du match ou des tiers

2'

Pas de nom de joueur !

67 - Manipuler le puck avec la main

2'

90 - Autres infractions

Toutes valeurs, y.c. TP

Hockey féminin, L4 (SR)

91 - Charge illégale

2' - 5'+20' - 25'

U13-A, U15-A, U17-A

MOJU : 5' = toujours +20'

NL+SL : pas de 25' : toujours 5'+20'

NL+SL : Dès 55:00 et en prolongation de 5'
si **même nb joueur**/équipe, une **2'** ou **2'+2'** contre une **5'** :

~~A1 2:00~~ - B1 ~~5:00~~ → 3:00 **

~~A1 4:00~~ - B1 ~~5:00~~ → 1:00 **

** 5' réduite **ne s'annule pas**

Pénalité en cas de but :

- **Annulée** uniquement si marqué **en supériorité.**
- **Une 5' ne s'annule pas.**
- **Une 5' débute en 1er.**
- **Une 2' +2'** *(affichée 4')* **s'annule par 2'.**
- C'est la plus **ancienne** qui s'**annule.**
- Si une pénalité peut être **annulée**, la différée doit être **purgée.**

EXPULSION : tous les cas « **Rapport(s)** » dans remarque

Correction des temps :

Temps de début **PMM (20')** **toujours égal** au temps donné, **contrairement** à une **2' +2'** ou une **2' +10'**

Si but, corriger les temps :

- **de fin des 2'**
- **de début des +2' / +10'**

Si prolongation / pénalty :

- **de fin des PMM et PM**
- **de fin de toute en cours**

Pour une 2e 10' à un même joueur, **ne pas corriger la fin de la 1ère 10'.**

==========

A1 4:00
A2 2:00

Si but de B : même début, donc A2 s'annule, car c'est elle qui crée l'infériorité

Pénalités coïncidentes :

Elles s'annulent :

~~A1 2:00~~ - ~~B1 2:00~~

~~A1 2:00~~ - ~~B1 2:00~~
~~A2 2:00~~ - ~~B2 2:00~~

~~A1 2:00~~ - ~~B1 4:00~~
~~A2 2:00~~

~~A1 4:00~~ - ~~B1 4:00~~

~~A1 5:00~~ - ~~B1 5:00~~

A1 1:30 - ~~B1 2:00~~
~~A2 2:00~~

~~A1 2:00~~ - B1 ~~4:00~~ → 2:00

A1 ~~2'~~+10' - B1 ~~2'~~+10'

==========

Temps mort : ne pas indiquer sur la feuille.

Gardien : ne pas indiquer la sortie sur pénalité différée.

Gardien unique blessé : sortir le gardien, et mettre dans remarque « #0 visiteur devient gardien à 00:00 » **[0-60]**

Protêt : ***hautparleur*** *"info générales"*. Temps **[0-60]**. Fin de match confirmation obligatoire arbitre principal : **cliquez** "confirmé" ou "non confirmé". Si "Non" = **laisser le texte**.