





 <p>DIS-N OTHER</p> <p>1 - Déplacement intentionnel du but</p> <p>2 - Autre infraction</p>	 <p>BORD</p> <p>4+3 - Ch. bande (2'+10')</p> <p>Si PM : 22 (25') *</p> <p>Si 2° 10' : 4+30 (2'+20') *</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Anti-sportivité joueur/coach pas identifié • Equipe en retard • Refus de joueur • Mesure ok (équipement) • Célébration d'un but • Refus de pénalité • Echec coach challenge <p>BENCH</p> <p>5 - Pénalité de banc (TP)</p> <p>Pas de nom de joueur !</p>	 <p>INTRF GK-INT</p> <p>6 - Obstruction</p> <p>7 - Obstruction sur gardien</p>
---	---	--	--

 <p>TRIP</p> <p>8 - Faire trébucher</p>	 <p>CHE-H</p> <p>9+3 - Charge tête (2'+10')</p> <p>Si PM : 24 (25') *</p> <p>Si 2° 10' : 9+30 (2'+20') *</p>	 <p>CHE-B</p> <p>10+3 - Ch.derrière (2'+10')</p> <p>Si PM : 25 (25') *</p> <p>Si 2° 10' : 10+30 (2'+20') *</p>	 <p>CLIPP</p> <p>11 - Charge genou (Clipping)</p> <p>Si PM : 23 (25') *</p>
---	--	---	---

 <p>CROSS</p> <p>12 - Cross-Check</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Plongeon • Exagération <p>EMBEL</p> <p>13 - Diving</p>	 <p>ELBOW</p> <p>14 - Coup de coude</p>	<p>Uniquement si indiqué textuellement par l'arbitre</p> <p>Si non mettre code 38</p> <p>FIGHT</p> <p>15 - Bagarres</p> <p>49 - Instigateur d'une bagarre</p> <p>*Instig*</p>
---	--	---	--

 <p>HOOK</p> <p>16 - Accrocher</p>	 <p>HOLD</p> <p>17 - Retenir</p>	 <p>HI-ST</p> <p>18 - Cross haute</p> <p>Sur feuille 2'+2' ≠ 4'</p>	 <p>KNEE</p> <p>19 - Coup de genou</p>
---	--	--	--

<ul style="list-style-type: none"> • Pour toute autre PM de 25' <p>25' MATCH</p> <p>21 - Pénalité Match *</p> <p>26 - Toucher arbitre (25') *</p> <p>50 - But automatique (0')</p> <p>Inscrire le nom du fautif !</p>	 <p>PS</p> <p>27 - Tir de pénalité (0')</p> <p>Inscrire le nom du fautif !</p>	 <p>DELAY</p> <p>28 - Tirer le puck hors de la surface de jeu</p>	<p>SLEW</p> <p>Slew Footing (Attaque contre l'appui)</p> <p>En NL+SL (5' +PMM) :</p> <p>51+31 (5' +20') *</p> <p>Autres ligues (PM) :</p> <p>29 (25') *</p>
---	--	--	--

Correction feuille dans un tiers précédent : A faire en mode [0-60] en restant dans le tiers actuel. Toujours vérifier !

But sur sirène (quelle qu'elle soit) : Toujours mettre 00:01 [20-0] (si marqué à 5c4, fin de la pénalité aussi à 00:01)

Pause : 15' (NL, SL, MSL : 18') → sonne à 3:00 - Prolon. de 5' : 3' (NL, SL, U20-E, U17-E : 1'30'') → sonne à -15'

Si à 0:00 il n'y a pas 2x 1 gardien et 5 joueurs sur la glace, re-sonner. Si pénalité donnée = code 5.

2° pause de 5' : U13 (tous), U15 (tous), Dames C/D, S-V-50+ : sonner bref à 10:00 (11:00 si au vestiaire)



Prolongations (Overtimes) : 5' à 3c3 sans changer de côté (play-off/out : 20' 5c5 - NL+SL : séries de 20' 5c5 à l'infini)

Pas de prolongation : U13 (tous), U15 (tous), U17-A, U20-A, Dames D, S-V-50+ (directement pénaltys : fin → 60:00)





Autres : fin → max 65:00 (play-off/out : 80:00) - NL+SL : changer le n° de l' "overtimes" dans "Informations générales".

Pénaltys (5 tirs) : Nom buteur décisif : **NON**. Temps en [0-60] - Tirés avant: U13-E/T, U15-E/T + Inter. U14/U15/U16

* Goal awarded *

<ul style="list-style-type: none"> • Pour une 2^e 10' à un même joueur <p>30 - Pén. Méc.Match (20') *</p>	<p><i>Pénalité personnelle</i></p> <p>DELAY</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tomber sur puck • Geler le puck • Fermer la main sur puck • Ajustement équipement • Gardien : retrait masque, tas de neige, va au banc <p>32 - Retarder le jeu</p>	 <p>THR-ST BR-ST</p> <p>33 - Jet de crosse ou autre objet</p> <p>46 - Glisser une crosse</p>	 <p>BUT-E</p> <p>34+34 - Frapper manche +3 (2'+2' +10')</p>
---	--	--	---

Si 2^e 10' : 34+34+30 (2'+2'+20') *

 <p>HO-ST</p> <p>35 - Retenir la crosse</p>	 <p>SLASH</p> <p>36 - Coup de crosse</p>	 <p>SPEAR</p> <p>37+37 - Piquer avec lame +3 (2'+2' +10')</p>	 <p>ROUGH</p> <p>38 - Dureté excessive</p>
---	---	---	---

Si 2^e 10' : 37+37+30 (2'+2'+20') *

Sur feuille 2'+2' ≠ 4'

 <p>CHARG</p> <p>39 - Charge incorrecte</p>	<p>Hockey féminin</p>  <p>ILL-H</p> <p>40 - Charge illégale</p>	 <p>CH-PL</p> <p>Tout ce qui se passe à l'arrêt du jeu.</p> <p>41 - Changement joueur / Engagement incorrect (TP)</p>	 <p>DANG</p> <p>42 - Equipement incorrect (2' ou 10')</p>
--	---	--	---

Pas de nom de joueur !

Si 2^e 10' : 30 (20') *

<p>Si valeur non indiquée mettre 2'</p>  <p>UN-SP</p> <p>2' - 10'</p> <p>43 - 44 Comportement antisportif</p> <p style="color: red;">Si 2^e 10' : 30 (20') *</p>	<p>Coach ou autre sur le banc</p> <p>ABUSE</p> <p>45 - Comportement antisportif des officiels d'équipe (TP)</p> <p style="color: red;">Si expulsion : 45 (20') * (pas de substitut)</p> <p style="color: blue;">Pas de nom de joueur !</p>	 <p>TOO-M</p> <p>47 - Surnombre (TP)</p> <p style="color: blue;">Pas de nom de joueur !</p>	 <p>Late Hit *</p> <p>48 - Charge tardive</p> <p style="color: red;">Si PM : 52 (25') *</p>
--	--	---	--

<p><u>Entrée/sortie de gardien :</u></p> <p>Sur but encaissé : Ne plus décaler d' 1'' le temps de retour ou de changement du gardien.</p> <p>Sur pénalité différée : Ne pas noter la sortie du gardien.</p> <p>LN+SL: pas de PM sur feuille</p>	<p><u>Pénalité en cas de but :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Annulée uniquement si marqué en supériorité. • Une 5' ne s'annule pas. • Une 5' débute en 1^{er}. • Une 2' +2' (affichée 4') s'annule par 2'. • C'est la plus ancienne qui tombe (sauf si coïncidente), y.c. sur pénalité différée. 	<p>* EXPULSION : tous les cas « Rapport(s) » dans remarque</p> <p><u>Correction des temps :</u></p> <p>Temps de début PMM (20') toujours égal au temps donné, contrairement à une 2' +2' ou une 2' +10'</p> <p>Si but, corriger les temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> • de fin des 2' • de début des +2' / +10' <p>Si prolongation / pénalty :</p> <ul style="list-style-type: none"> • de fin des PMM et PM • de fin de toute en cours <p>Pour une 2^e 10' à un même joueur, ne pas corriger la fin de la 1^{ère} 10'.</p>	<p><u>Pénalités coïncidentes :</u></p> <p>A1 1:30 - B1-2:00 A2-2:00</p> <hr/> <p>A1 2:00 - B1 2:00 ou A1 2'+10' - B1 2'+10' (sauf en prolongation de 5') (ne plus effacer avant prol. de 5')</p> <hr/> <p>A1-2:00 - B1 4:00 → 2:00</p> <hr/> <p>A1-2:00 - B1-2:00 A2-2:00 - B2-2:00</p> <hr/> <p>A1-2:00 - B1-4:00 A2-2:00</p> <hr/> <p>A1-4:00 - B1-4:00 A1-5:00 - B1-5:00</p>
--	--	--	---